**ĐỀ THI MÔN GAM102**

Sinh viên mở bài Assignment và thực hiện các thay đổi sau

Thời gian thi 60 phút

**Câu 1** (2 điểm): Giữ phím Q thì trạng thái tự động chạy liên tục sẽ bị hủy cho đến khi nhả phím Q.

**Câu 2** (2 điểm): Player có 5 máu, mỗi lần chạm NPC (quái) không chết ngay mà mất 1 máu. Player hết máu mới chết. Player phải có thanh máu hiển thị trên đầu.

**Câu 3** (2 điểm): Tạo ra ngẫu nhiên các quả táo dọc map, nếu ăn táo thì Player hồi 1 máu.

**Câu 4** (2 điểm): Cứ 10s lại có 1 quả bom rơi ngẫu nhiên từ trên trời xuống. Bom chạm đất thì biến mất.

**Câu 5** (2 điểm): Giảng viên kiểm tra, hỏi về nội dung bất kỳ trong assignment để đánh giá sinh viên nắm rõ bài.